

病的ギャンブリングへののめり込み度チェック項目

アメリカ精神医学会の診断基準「精神疾患の分類と診断の手引き」第4版（DSM-IV）を参考に作成。□にチェックが、5個以上ついた方は要注意です。

<質問項目>

- ・□ ギャンブリングにとらわれている。
- ・□ 興奮を得たいがために、掛け金の額を増やしてギャンブリングをしたい欲求が生じる。
- ・□ ギャンブリングをするのを抑える、減らす、やめるなどの努力を繰り返し、成功しなかったことがある。
- ・□ ギャンブリングをするのを減らしたり、またはやめたりすると落ち着かなくなる、またはいらいらする。
- ・□ 問題から逃避する手段として、または不快な気分を解消する手段としてギャンブリングをする。
- ・□ ギャンブリングで金をすった後、別の日にそれを取り戻しに帰ってくることが多い。
- ・□ ギャンブリングへののめり込みを隠すために、家族、治療者、またはそれ以外の人に嘘をつく。
- ・□ ギャンブリングの資金を得るために、偽造、詐欺、窃盗、横領などの非合法的行為に手を染めたことがある。
- ・□ ギャンブリングのために、重要な人間関係、仕事、教育、または職業上の機会を危険にさらす、または失ったことがある。
- ・□ ギャンブリングによって引き起こされた絶望的な経済状態を免れるために、他人に金を貸してくれるように頼ったことがある。